ZUM AUSDRUCKEN · PASSEND ZU PHASE 10

Punkteblock: Phase und Minuspunkte

VOM REGELFUCHS ★ GEPRÜFT

Datum _____ Ort _____

1 zwei Drillinge
2 Drilling und Viererfolge
3 Vierling und Viererfolge
4 Siebenerfolge
5 Achterfolge
6 Neunerfolge
7 zwei Vierlinge
8 sieben Karten einer Farbe
9 Fünfling und Zwilling
10 Fünfling und Drilling

	Name		Name		Name		Name		Name		Name	
RUNDE	PHASE	MINUS	PHASE	MINUS	PHASE	MINUS	PHASE	MINUS	PHASE	MINUS	PHASE	MINUS
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
SUMME												

Rundenende: sobald jemand keine Karte mehr auf der Hand hat. Phase ausgelegt: nächste Phase. Sonst dieselbe noch einmal.

Minuspunkte für Handkarten: 1 bis 9 je 5, 10 bis 12 je 10, Aussetzen 15, Joker 25.

Gewonnen hat, wer als Erster Phase 10 schafft. Schaffen es mehrere in derselben Runde, gewinnen die wenigsten Minuspunkte.

Nur für den privaten Gebrauch, Spielnamen gehören den Rechteinhabern.