ZUM AUSDRUCKEN · SKAT · DREI SPIELER

Skatliste für drei Spieler

VOM REGELFUCHS ★ GEPRÜFT

Datum _____ Ort _____

9 Karo	10 Herz	11 Pik	12 Kreuz	24 Grand
23 Null	35 Null Hand	46 Null ouvert	59 Null ouvert Hand	minus doppelt, wenn verloren

NR	SPIEL	SPITZEN	STUFEN	SPIELWERT	Name	Name	Name
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							

LEISTUNGSBEWERTUNG NACH DER SKATORDNUNG

am Ende der Liste, je Spieler

Spielpunkte (letzter Stand)			
Gewonnene Spiele			
Verlorene Spiele			
Gewonnene minus verlorene Spiele, mal 50			
Verlorene Spiele der anderen, mal 40			
GESAMT			

Spielwert: Grundwert mal Spitzen plus Gewinnstufen. Stufen: Spiel 1, Schneider 2, Schwarz 3. Handspiele haben die Stufe Hand zusätzlich. Nullspiele haben feste Werte.

Aufschreiben: Nach jedem Spiel nur beim Alleinspieler, gewonnen plus, verloren mit doppeltem Wert minus. Immer zum letzten Stand rechnen, dann sieht jeder sofort, wo er steht.

Zu dritt spielen alle drei jedes Spiel mit. Je gewonnenes Spiel gibt es am Ende 50 Punkte, je verlorenes minus 50, dazu 40 für jedes verlorene Spiel der anderen.

Nur für den privaten Gebrauch, Spielnamen gehören den Rechteinhabern.

ZUM AUSDRUCKEN · SKAT · VIER SPIELER

Skatliste für vier Spieler

VOM REGELFUCHS ★ GEPRÜFT

Datum _____ Ort _____

9 Karo	**10** Herz	**11** Pik	**12** Kreuz	**24** Grand
23 Null	**35** Null Hand	**46** Null ouvert	**59** Null ouvert Hand	**minus** doppelt, wenn verloren

NR	SPIEL	SPITZEN	STUFEN	SPIELWERT	Name	Name	Name	Name
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								

LEISTUNGSBEWERTUNG NACH DER SKATORDNUNG

am Ende der Liste, je Spieler

Spielpunkte (letzter Stand)				
Gewonnene Spiele				
Verlorene Spiele				
Gewonnene minus verlorene Spiele, mal 50				
Verlorene Spiele der anderen, mal 30				
GESAMT				

Spielwert: Grundwert mal Spitzen plus Gewinnstufen. Stufen: Spiel 1, Schneider 2, Schwarz 3. Handspiele haben die Stufe Hand zusätzlich. Nullspiele haben feste Werte.

Aufschreiben: Nach jedem Spiel nur beim Alleinspieler, gewonnen plus, verloren mit doppeltem Wert minus. Immer zum letzten Stand rechnen, dann sieht jeder sofort, wo er steht.

Zu viert bekommt der Kartengeber keine Karten. Je gewonnenes Spiel gibt es am Ende 50 Punkte, je verlorenes minus 50, dazu 30 für jedes verlorene Spiel der anderen, auch wenn ihr gerade gegeben habt.

Nur für den privaten Gebrauch, Spielnamen gehören den Rechteinhabern.